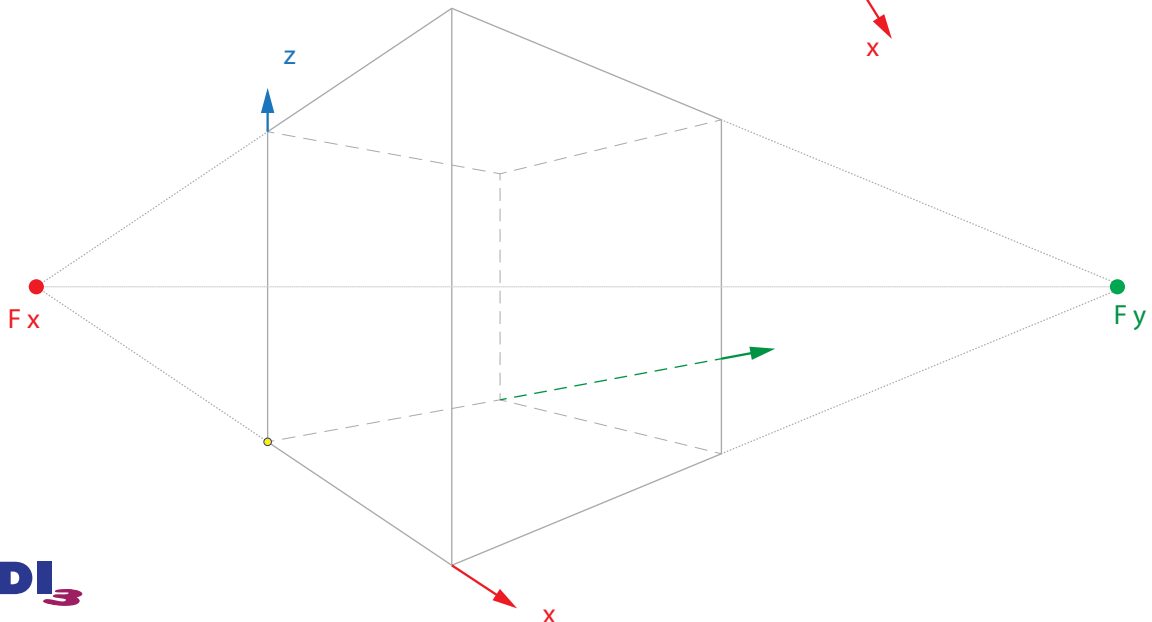
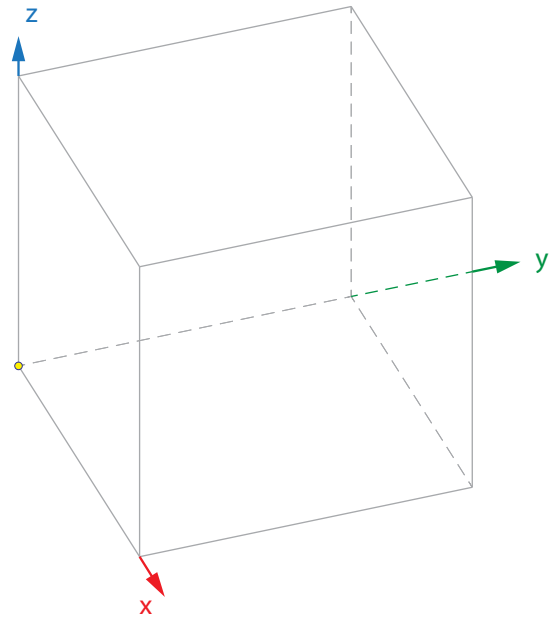
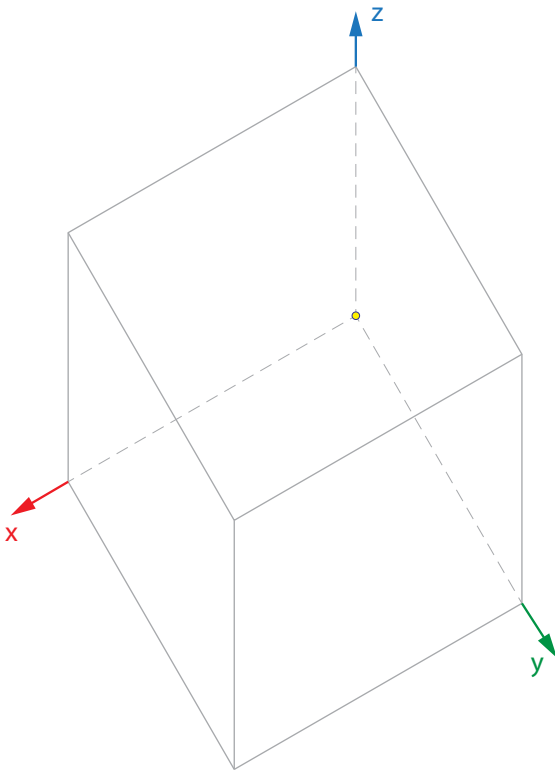
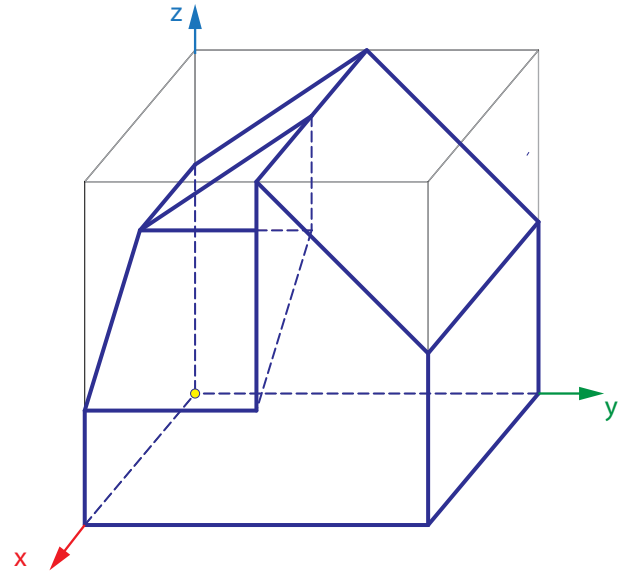
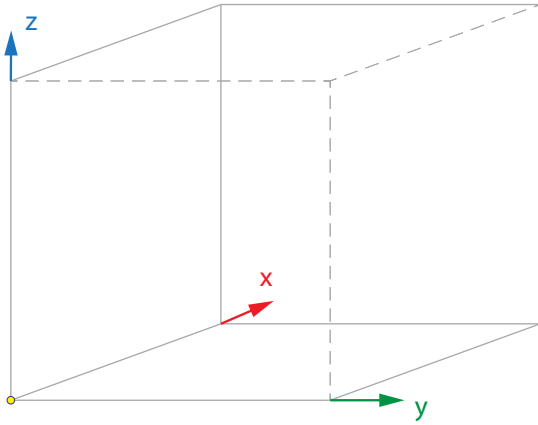
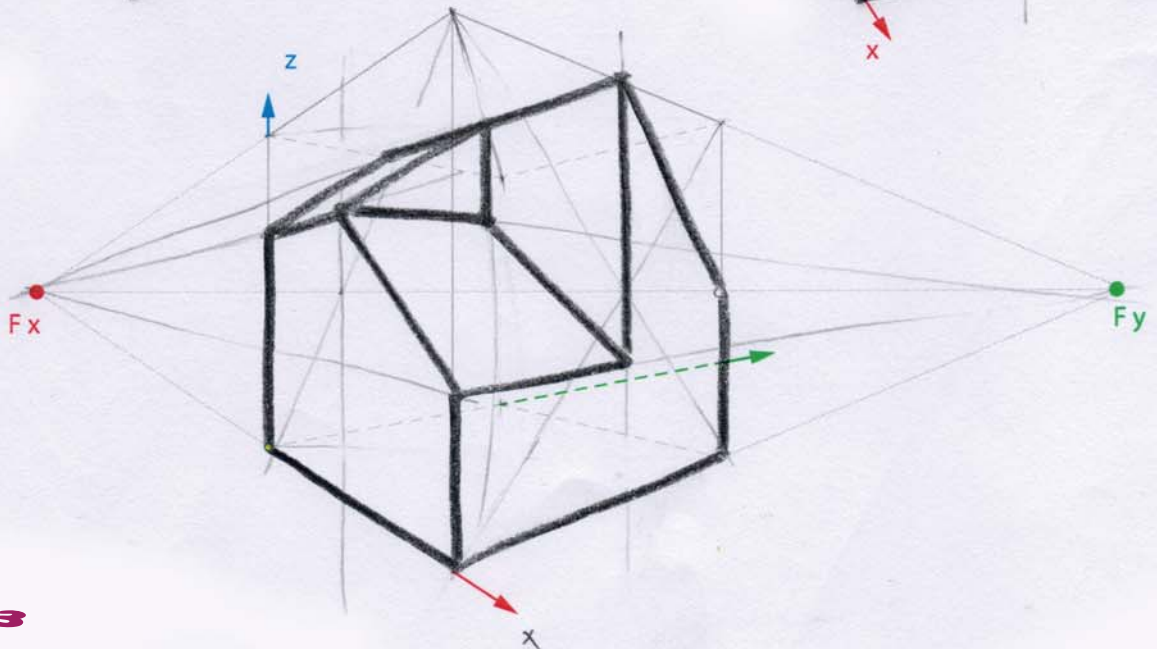
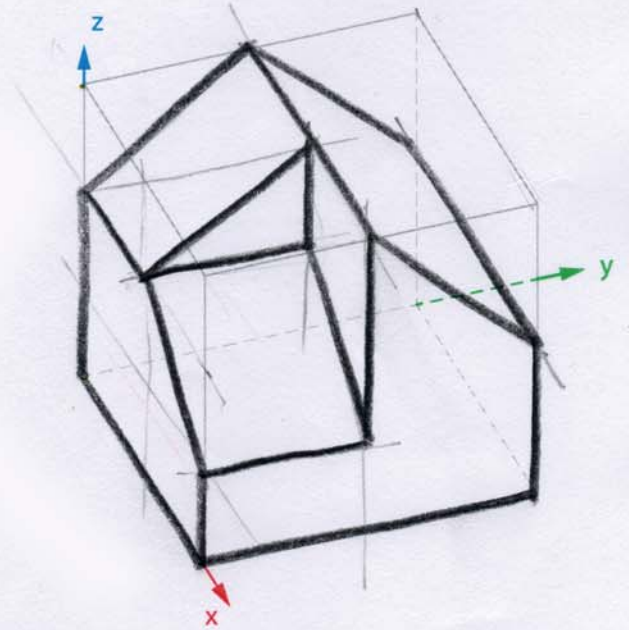
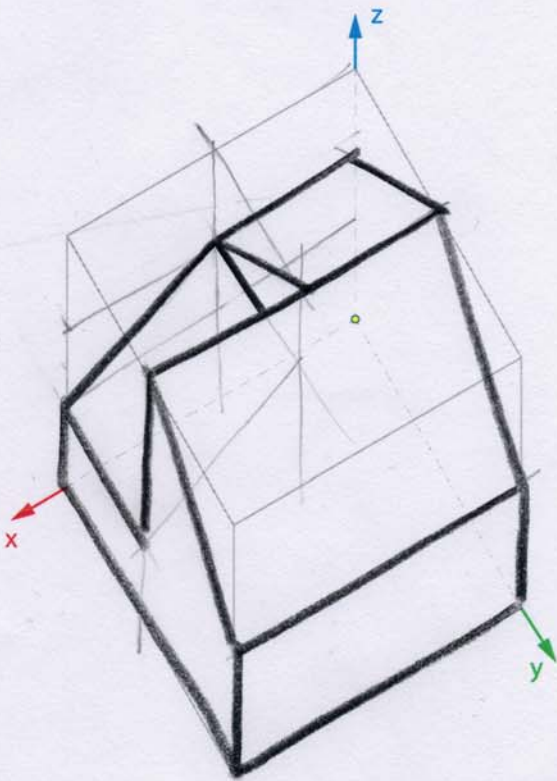
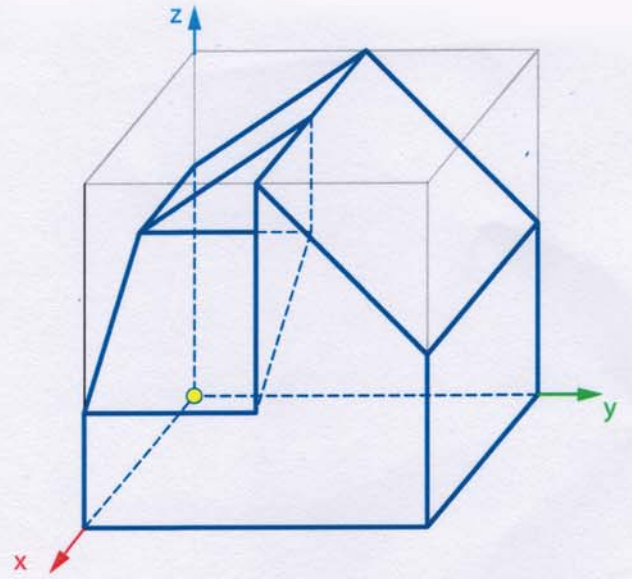
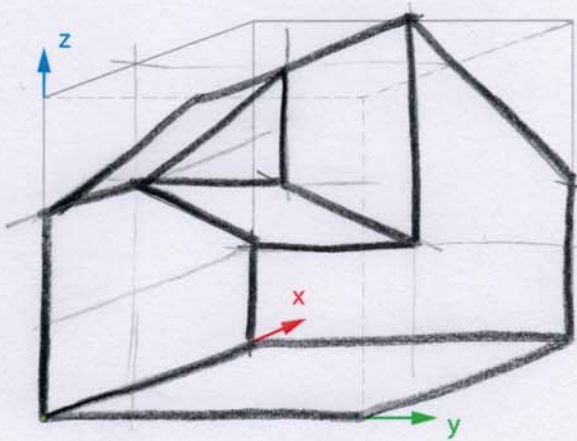


Gegeben: Ein ebenflächig begrenzter Körper

Gesucht:

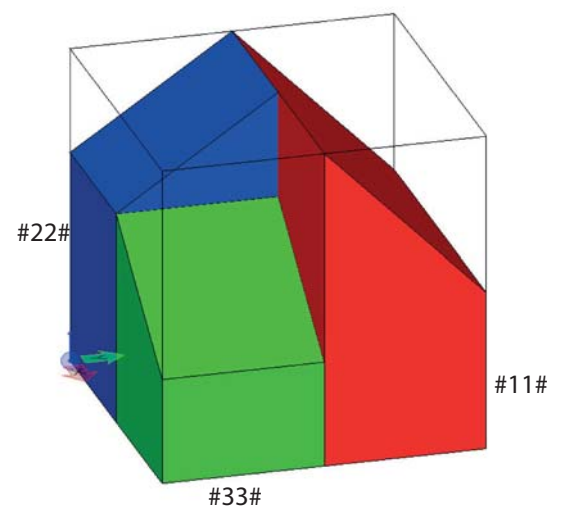
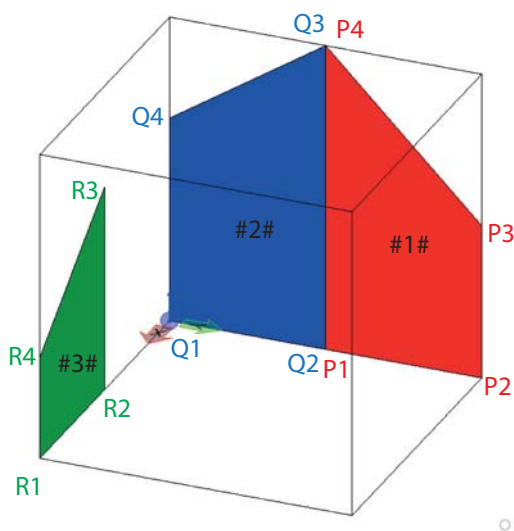
- a) Skizziere dieses Objekt in allen Ansichten.
- b) Modellierte dieses Objekt mit 3D-CAD





Ein möglicher Lösungsweg für die Generierung des Objektes mit einer 3D-Software.
 Dabei wurde versucht die einzelnen Schritte weitgehend unabhängig von der verwendeten Software zu beschreiben

Aktion	Objekt	Parameter	Erzeugt Objekt Bemerkung
Generiere	Polygon	in yz Ebene P1 (x= 0, y= 6, z= 0) P2 (x= 0, y= 12, z= 0) P3 (x= 0, y= 12, z= 6) P4 (x= 0, y= 6, z= 12) Polygon schließen	#1#
Generiere	Polygon	in yz Ebene Q1 (x= 0, y= 0, z= 0) Q2 (x= 0, y= 6, z= 0) Q3 (x= 0, y= 6, z= 12) Q4 (x= 0, y= 0, z= 8) Polygon schließen	#2#
Generiere	Polygon	in xz Ebene R1 (x= 12, y= 0, z= 0) R2 (x= 6, y= 0, z= 0) R3 (x= 6, y= 0, z= 8) R4 (x= 12, y= 0, z= 4) Polygon schließen	#3#
Extrudiere	#1#	In x Richtung Länge 12	#11#
Extrudiere	#2#	In x Richtung Länge 6	#22#
Extrudiere	#3#	In y Richtung Länge 6	#33#
Boolsche Vereinigung		#11#, #22#, #33#	



Ansichten erstellt mit der CAD Software

