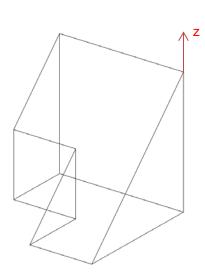
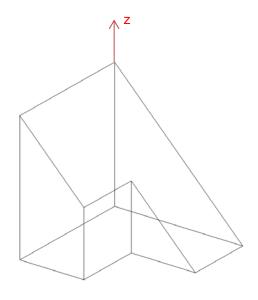
Drehung eines Würfelteiles - Sichtbarkeitsüberlegungen

Alle Angabebilder sind Drahtmodellansichten!
Alle Bilder sind Obersichten!

Das Ausgangsobjekt (linkes Bild) ist ein Volumenmodell. Es wird um die z-Achse um den Winkel +90° gedreht.

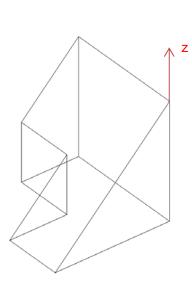
Ziehe in beiden Bildern die sichtbaren Kanten nach.

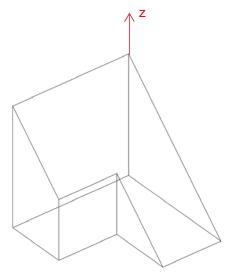




Variante

Das Ausgangsobjekt (linkes Bild) ist ein Flächenmodell. Es wird um die z-Achse um den Winkel +90° gedreht. Entferne beiden Bildern die schräge Fläche. Ziehe alle sichtbaren Kanten nach und punktiere die Innenseiten.





Lösung



