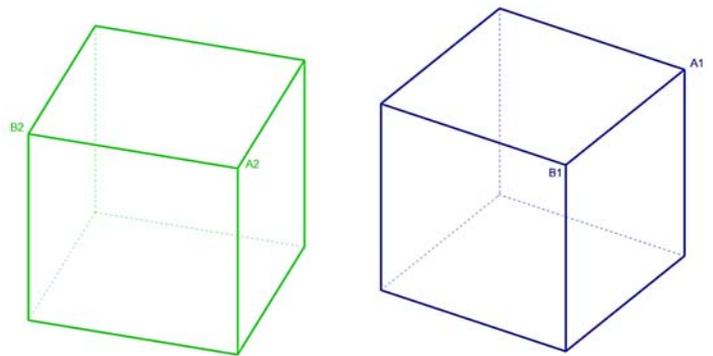


Drehung (Rotation): Ermittlung der Drehachse und Simulation der Drehung

Öffne mit der 3D-Software GAM die Datei `go-tr-dr_arb01b_ge_gam_angabe.gap`

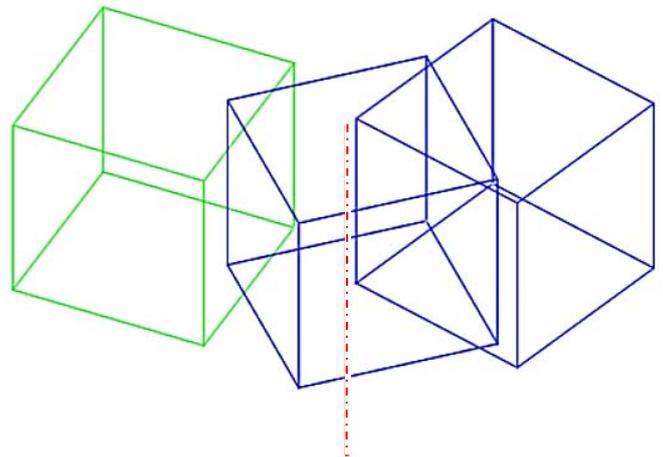
Gegeben ist ein Würfel in Anfangslage (blau) und Endlage (grün).

- Aufgabe 1: Ermittle die Drehachse und überprüfe die Lösung.



- Aufgabe 2: Erzeuge eine Animation, die diesen Raumvorgang simuliert.

Beachte: Die rote Drehachse ist parallel zu einer Kante der Ausgangslage (grün) gewählt.



Lösungsdatei: `go-tr-dr_arb01b_ge_gam_loesung.gap`

Anregung für weitere ähnliche Aufgaben

Entwirf selbst einen Würfelteil und erzeuge eine Animation für die Drehung um eine Achse, die entlang oder parallel einer Körperkante gewählt werden soll.