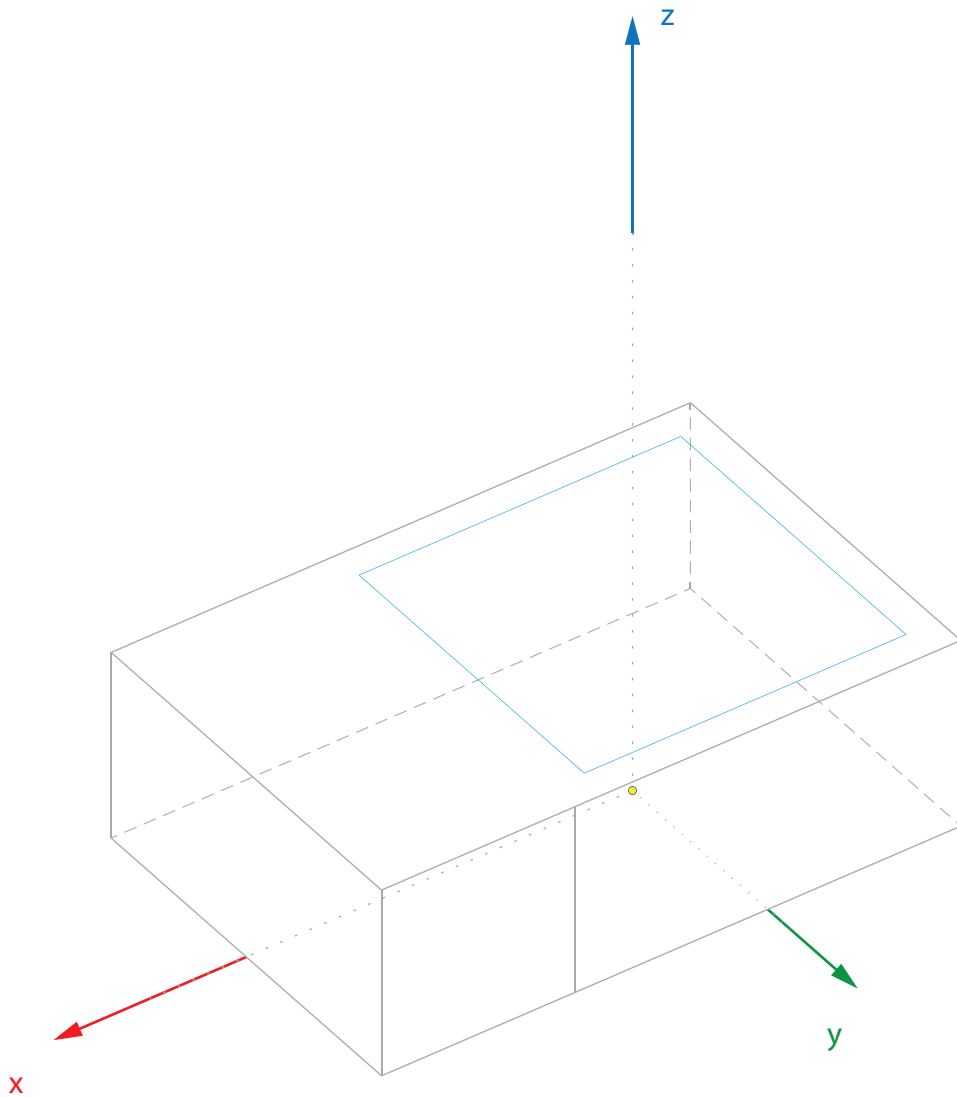
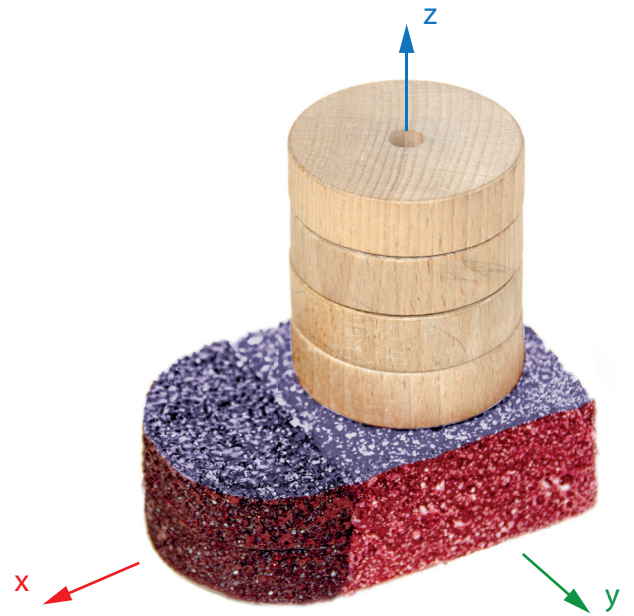
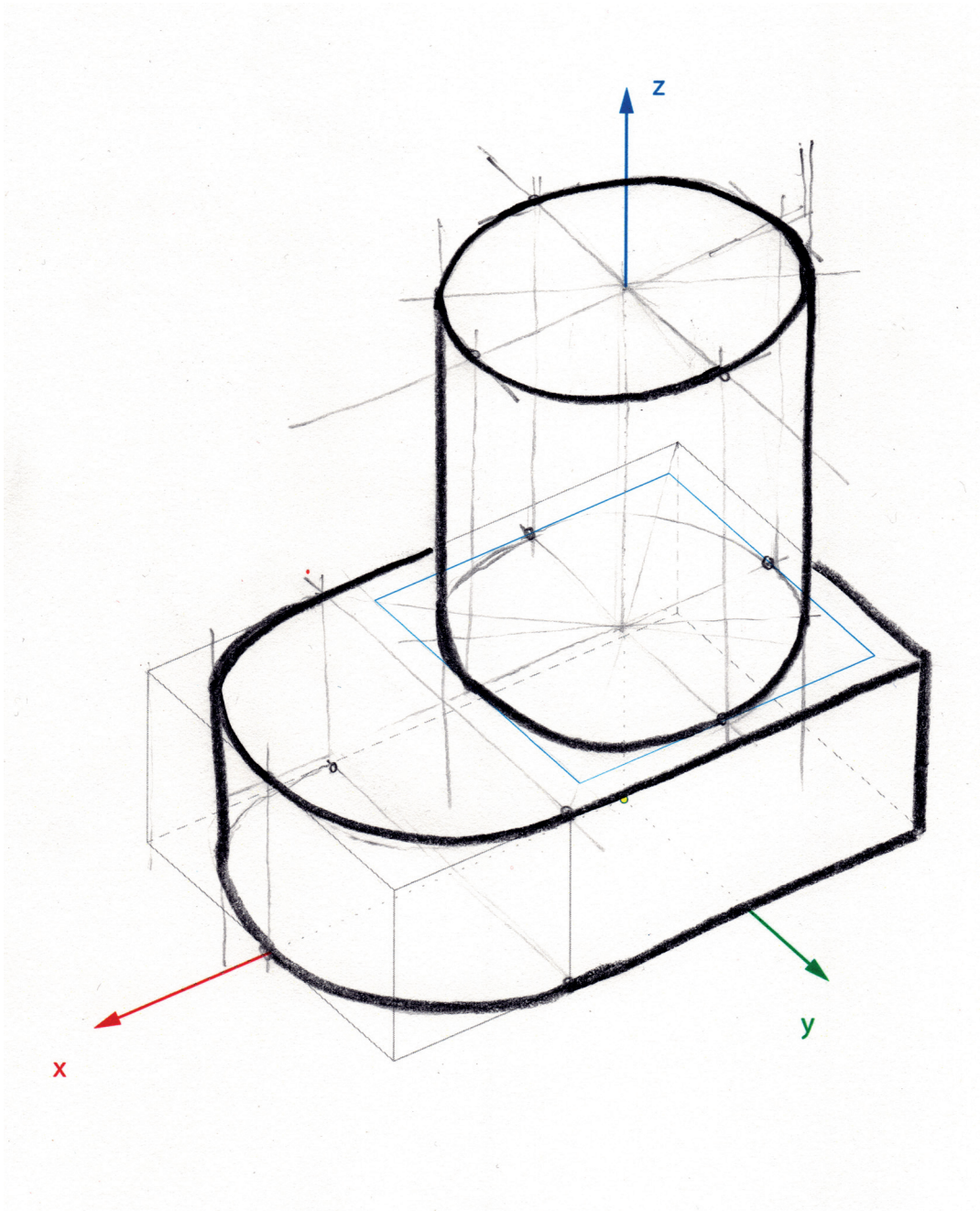


Gegeben: Ein runder Körper

Gesucht:

- a) Skizziere dieses Objekt in der angegebene Ansicht.
- b) Modellierte dieses Objekt mit 3D- CAD





Ein möglicher Lösungsweg für die Generierung des Objektes mit einer 3D-Software.
Dabei wurde versucht die einzelnen Schritte weitgehend unabhängig von der verwendeten Software zu beschreiben

Aktion	Objekt	Parameter	Erzeugt Objekt Bemerkung
Generiere	Platte Quader	X-lang=6.0 Y-breit=6.0 Z-hoch=3.0	#1#
		Positionspunkt: Der Mittelpunkt der Grundfläche ist der Koordinatenursprung.	
Generiere	Zylinder	Radius = 3.0 Höhe = 3.0	#2#
		Positionspunkt: Der Mittelpunkt der Basis hat die Koordinaten $x=3, y=0, z=0$	
Boolesche Vereinigung		#1# und #2#	#3#
Generiere	Zylinder	Radius = 2.5 Höhe = 6.0	#4#
		Positionspunkt: Der Mittelpunkt der Basis hat die Koordinaten $x=0, y=0, z=3$	

#1#

