

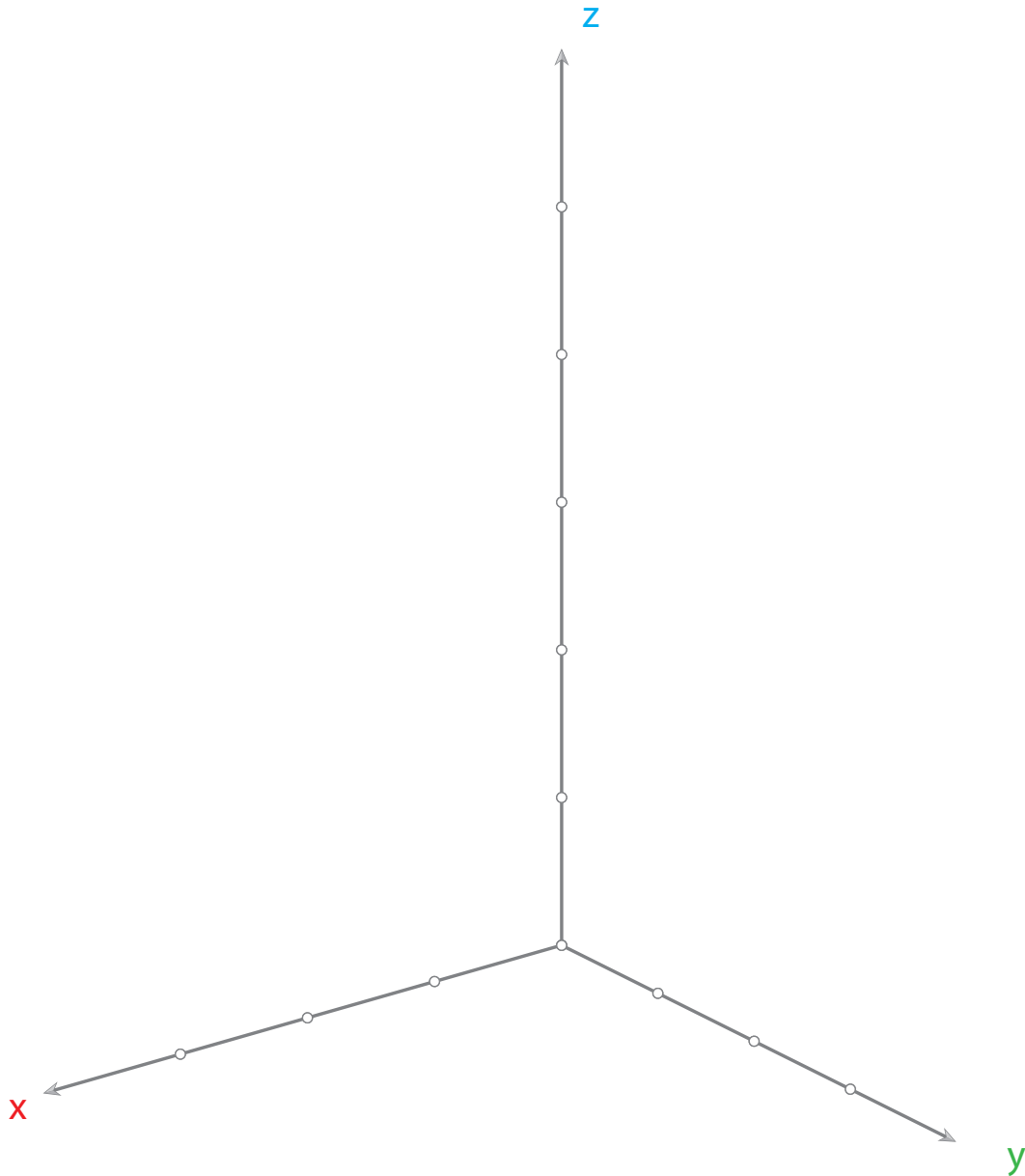
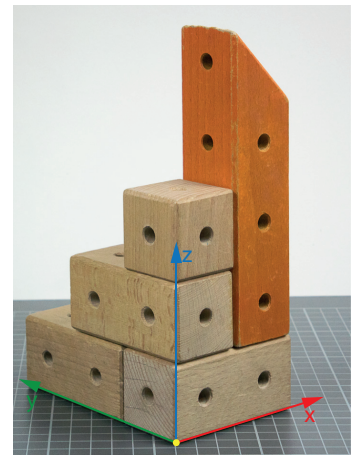
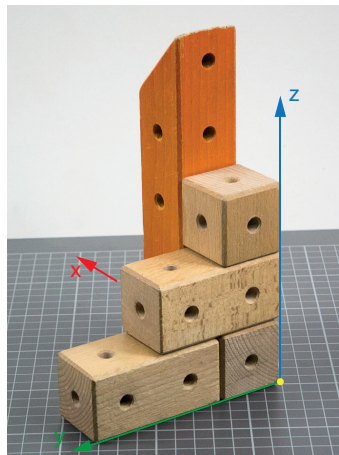
Freihandzeichnen gf-zs-04a
Angabeblatt

Gegeben:
Drei Ansichten eines
ebenflächigen Körpers

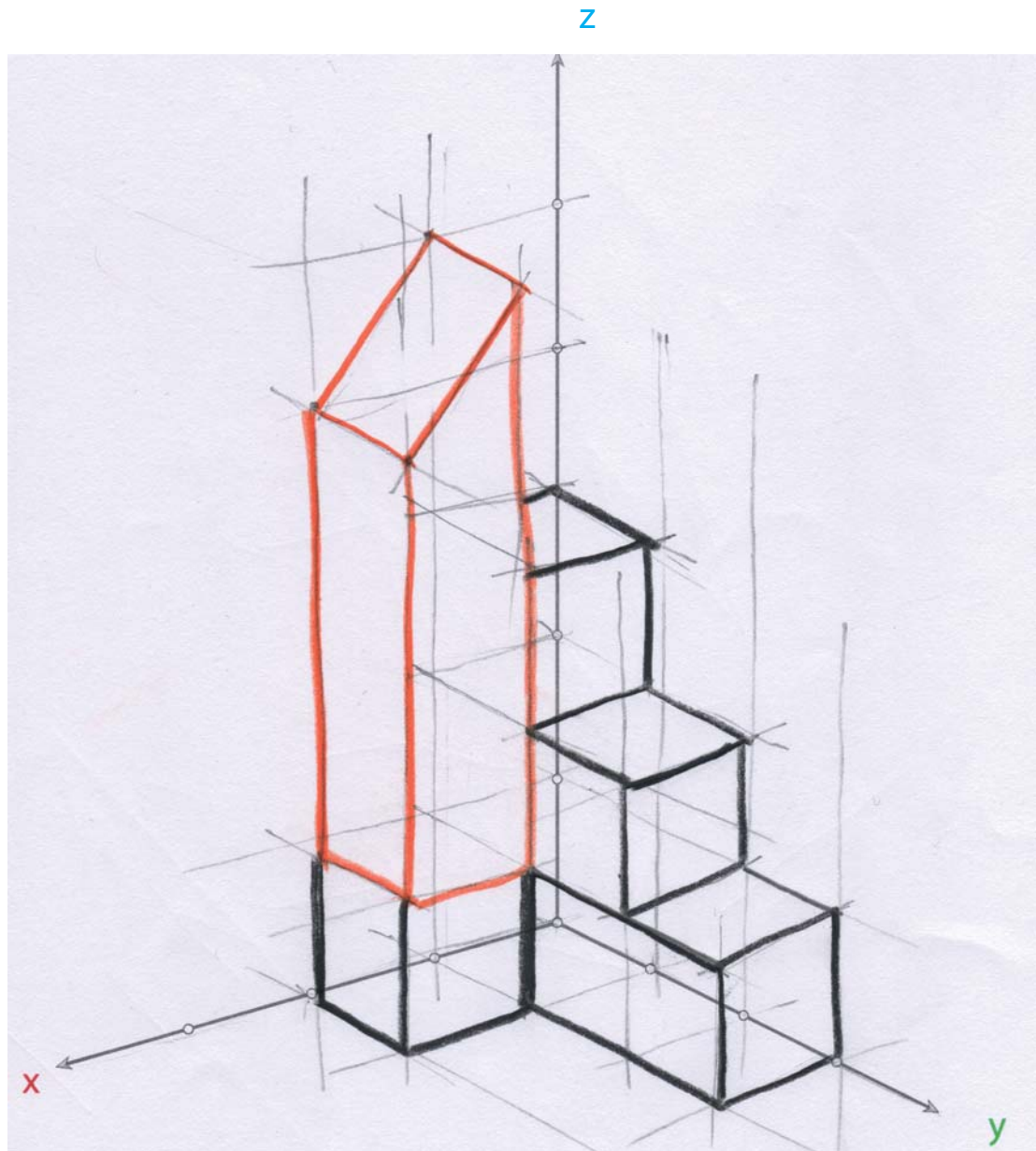
Gesucht:

a)
Skizziere freihändig den
ebenflächigen Körper
im geg. Koordinatensystem.

b)
Modelliere den Körper mit
3D-CAD Software



Freihandskizze



Freihandzeichnen gf-zs-04a
Lösungsblatt b

Ein möglicher Lösungsweg für die Generierung des ebenflächigen Körpers mit einer 3D-Software.
Dabei wurde versucht die einzelnen Schritte weitgehend unabhängig von der verwendeten Software zu beschreiben

Aktion	Objekt	Parameter	Erzeugt Objekt Bemerkung
Generiere	Platte Quader	X-lang=2.0 Y-breit=1.0 Z-hoch=1.0 Positionspunkt links/ hinten / unten x=0.0, y= 0.0, z=0.0	#1#
Drehe, Kopiere und Verschiebe	#1#	Drehachse z Drehwinkel 90° Schiebvektor x=0.0, y= 1.0, z=0.0	#2#
Verschiebe und Kopiere	#2#	Schiebvektor x=0.0, y=-1.0, z=1.0	#3#
Generiere und Positioniere	Platte Quader Würfel	XYZ= 1.0 Positionspunkt links/ hinten / unten x=0.0, y= 0.0, z=3.0	#4#
Generiere	Quader	X-lang=1.0 Y-breit=1.0 Z-hoch=4.0 Positionspunkt links/ hinten / unten x=1.0, y= 0.0, z=1.0	#5#
Trimmen Schnitt mit Ebene Fasen	#5#	P1 / P2 / P3	Bem: Je nach Software lösche den oberen Teil des getrimmten Objekts.

